

Aktiv trotz Corona

Ideensammlung der Diko am 14.11.2020

Angebot in der Jugendarbeit

- Digitale Gruppenstunden
Hierzu wird ein Tool benötigt, über das die Gruppenstunde stattfinden kann.
Spielideen:
 - Montagsmalen (mit scribble.io)
 - Stadt Land Fluss
 - Quiz (z.B. Musikquiz mit Youtube)
 - Digitale Sprechstunde (Kinder stellen ihre Fragen an die Leiter*innen)
 - "Auf den Tisch des hohen Hauses"
- Kürbisschnitzwettbewerb
Kürbisse wurden von den Kindern abgeholt, zuhause geschnitzt und wieder abgegeben. Anschließend wurden die schönsten Kürbisse prämiert. Die Aktion wurde per Instagram begleitet und die Preise von lokalen Unternehmen/ Personen gestiftet.
- Zielgruppe Junge Erwachsene ab 18 Jahre:
 - Digitaler Stammtisch
 - Digitales Beertasting
 - Digitales Glühweintrinken
 - Gemeinsames Kochen (z.B. eine Person gibt Zutaten und Rezept vor)
 - Wenn möglich: Ausflüge in kleinen Gruppen
 - Beteiligung an Nachbarschaftshilfe
- Nikolaus Drive-In
Der Nikolaus bekommt einen festen Platz in Ort. Jede Familie, die teilnehmen möchte bekommt einen Termin zugeteilt und kann dort den Nikolaus mit ausreichend Abstand und Sicherheit besuchen.
- Challenges
Challenges für die ganze Familie oder Einzelpersonen mit Aufgaben und Spielen
 - Olympiade@home: Jeden Tag eine neue Disziplin/Aufgabe, die geschafft werden muss. Bilder und Videos ggf. über Instagram oder Facebook teilen.
 - Fahrradtour mit Aufgaben, die als Familie gemacht werden können

- Liste mit Dingen erstellt, die die Kinder draußen fotografieren sollen. Die Bilder werden als Beweis zugesendet.
- Bauprojekte für zuhause (z.B. Baut das schönste Vogelhaus)
- Corona-Freundebuch erstellen: Jedes Kind gestaltet eine Seite über sich. Am Ende werden alle Bilder in entsprechender Anzahl kopiert, zusammengebunden und wieder an die Kinder verteilt.
- Gruppenleiter*innen-Suchspiel: Die Gruppenleiter verkleiden sich und halten sich in einem vorher eingegrenzten Gebiet (z.B. Dorfkern) auf. Sie halten sich z.B. im Schaufenster auf, liegen verkleidet auf der Parkbank o.Ä. Die Kinder machen sich einzeln oder in Zweierteams auf die Suche und notieren sich die Verkleidung und den Ort.

Tools, die eingesetzt werden können

Kommunikation:

- Zoom
- Discord
- Jitsi
- Skype

Interaktion

- Instagram
- Facebook
- Slido

Für Spiele:

- Scribble.io (Montagsmalen)
- Among us (gemeinsames Onlinespiel für bis zu 10 Personen)
- Codenames (<https://codenames.game/>)
- Stadt Land Fluss (<https://stadtlandflussonline.net/>)
- Escape Room (https://supergau.escaperooms-pforzheim.de/?_ga=2.129744204.1773620286.1587461425-2036810223.1587461425)
- Werwolf (<http://play.werwolfonline.eu/Werwolf.php>)

Weitere Tipps

- Material einbinden, das den Kindern und Jugendlichen im Vorfeld zur Verfügung gestellt wird (z.B. ein kleines Päckchen vor digitalen Aktionen)

- Kleine Geschenke/ Aufmerksamkeiten an die Kinder und Jugendlichen verschenken, als Zeichen, dass sie nicht vergessen werden.
Beispiel: Plätzchen backen mit den Leiter*innen und den Kindern vor die Haustür legen
- Digital präsent bleiben, z.B. über Instagram oder andere soziale Netzwerke
- Auch die positiven Seiten sehen: Leiter*innen, die sonst nicht an Gruppenstunden und Planungen teilnehmen können, können digital wieder teilnehmen.